

DRAFTOSAURUS



 **SPELREGELS**



Wetenschappers hebben eindelijk dinosaurussen gekloond!
Over de hele wereld openen dierentuinen vol met deze enorme wezens.
Organiseer je dinosaurus-hokken zo goed mogelijk om nieuwsgierige
bezoekers de meest trendy dinosaurussen te laten zien!

INHOUD

5 Zoo borden
(met een zomer- en
winterzijde)

60 dinosaurussen
(10 x 6 verschillende
soorten)

1 dobbelsteen
1 zakje

OPSTELLING

- 1 Elke speler neemt een Zoo-bord en legt het voor zich neer. De spelers moeten allemaal dezelfde zijde van het bord gebruiken. Gebruik de zomerzijde voor je eerste spel.
- 2 Vul het zakje met dinosaurussen op basis van het aantal spelers (zie tabel onderaan). De overblijvende dinosaurussen leg je in de doos.
- 3 De jongste speler neemt de dobbelsteen.

HOEVEEL DINAUSAURUSSEN?

5 spelers	alle dinosaurussen worden gebruikt (60 gaan in de zak)
4 spelers	2 dinosaurussen van elke soort worden in de doos geplaatst. (48 gaan in de zak)
3 spelers	4 dinosaurussen van elke soort worden in de doos geplaatst. (36 gaan in de zak)
2 spelers	2 dinosaurussen van elke soort worden in de doos geplaatst. (48 gaan in de zak)

SPELVERLOOP

Het spel wordt in twee rondes gespeeld. Elke ronde bestaat uit zes beurten..

RONDE 1

In het begin van elke ronde, nemen alle spelers elk willekeurig zes dinosaurussen uit de zak en houden deze verstopt in hun handen.

De speler met de dobbelsteen rolt deze.

Alle spelers kiezen gelijktijdig een dinosaurus uit hun hand. Wanneer alle spelers gekozen hebben, plaatst iedereen gelijktijdig de dinosaurus in zijn Zoo. Alle spelers, uitgezonderd degene die de dobbelsteen heeft gerold, moet de dinosaurus plaatsen in functie van de beperking die de dobbelsteen aanduidt (zie pagina 6). Indien een speler de regels niet kan of wil volgen, kan de dinosaurus in de Rivier geplaatst worden. De Rivier heeft niet dezelfde regels als een Hok (zie pagina 5).

Daarna, geven de spelers de overblijvende dinosaurussen in hun hand door aan de speler links van hen, zonder deze aan de andere spelers te laten zien. De dobbelsteen wordt ook aan de volgende speler links doorgegeven..

RONDE 2

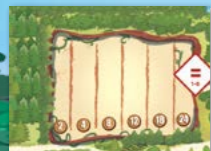
Een nieuwe ronde begint : De dobbelsteen wordt opnieuw gerold, elke speler plaatst een dinosaurus in zijn Zoo, en geeft de overblijvende dinosaurussen opnieuw door aan de speler links. De rondes gaan zo door tot elke speler zes dinosaurussen in zijn Zoo heeft geplaatst.

Zodra iedere speler een Zoo heeft die zes dinosaurussen bevat, begint men met de tweede ronde. Deze wordt zoals de eerste ronde gespeeld.

Aan het einde van de tweede ronde, heeft iedere speler twaalf dinosaurussen in zijn Zoo.

DINOSAURUS HOKKEN

Elke Zoo bevat zes Hokken.
Elke Hok heeft een verschillende regel voor het plaatsen en het scoren van punten.



Het Bos van Identieken: Dit Hok kan enkel dinosaurussen bevatten van dezelfde soort en moet gevuld worden van links naar rechts zonder lege ruimte tussen. Op het einde van het spel brengt dit Hok het aantal punten op in functie van het aantal dinosaurussen dat het bevat.



De Weide van Verschillen: Dit Hok kan enkel dinosaurussen bevatten van verschillende soorten en moet gevuld worden van links naar rechts zonder lege ruimte tussen. Op het einde van het spel brengt dit Hok het aantal punten in functie van het aantal dinosaurussen dat het bevat.



De Grasvlakte van Liefde: Dit Hok kan alle soorten dinosaurussen bevatten. Op het einde van het spel, ontvangt men 5 punten voor elk koppel dinosaurussen (Een koppel zijn twee dinosaurussen van dezelfde soort. Het is toegestaan om meerdere koppels van dezelfde soort te verzamelen).



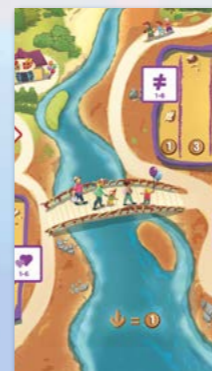
Het Woud van Trio: Dit Hok kan drie dinosaurussen bevatten van dezelfde of van verschillende soorten. Op het einde van het spel, brengt het Hok 7 punten op indien deze exact 3 dinosaurussen bevat ongeacht welke soort. In andere gevallen brengt deze 0 punten op.



De Koning van het Oerwoud: Dit Hok kan enkel één dinosaurus bevatten. Op het einde van het spel, brengt dit Hok 7 punten op indien jouw Zoo evenveel of meer dinosaurussen bevat van het soort in dit Hok, dan in de Zoos van jouw tegenstanders. Indien de Zoo van een tegenstander meer dinosaurussen van deze soort bevat dan jouw Zoo, brengt deze 0 punten op.



Het Eiland van Eenzaamheid: Dit Hok kan enkel één dinosaurus bevatten. Op het einde van het spel brengt dit Hok 7 punten op indien de dinosaurus in dit Hok de enige van zijn soort is in jouw volledige Zoo. Indien dit niet het geval is, brengt deze 0 punten op.



DE RIVIER

De Rivier is een speciale zone die niet beschouwd wordt als een Hok. Op het einde van het spel brengt iedere dinosaurus die zich in de Rivier bevindt 1 punt op.



T-REX

De T-Rex is een speciale dinosaurus. Elk hok dat op het einde van het spel een T-Rex dinosaurus bevat, brengt 1 extra punt op. **Belangrijk:** Hokken die meer dan één T-Rex bevatten brengen ook maar 1 punt op per Hok.



DE DOBBELSTEEN

Elke beurt, rolt een speler de dobbelsteen die een beperking aanduidt. Alle andere spelers moeten een dinosaurus plaatsen in functie van deze beperking. Dit zijn de verschillende zijden :



— **Bossen:** De dinosaurus moet in een Hok in de Bossen geplaatst worden in jouw Zoo



— **Grasland:** De dinosaurus moet in een Hok in het Grasland geplaatst worden in jouw Zoo.



— **Toiletten:** De dinosaurus moet in een Hok aan de zijde van de Toiletten geplaatst worden in jouw Zoo. (aan de rechterzijde van de Rivier).



— **Restaurant:** De dinosaurus moet in een Hok aan de zijde van het Restaurant geplaatst worden in jouw Zoo. (aan de linkerzijde van de Rivier).



— **Leeg Hok** De dinosaurus moet in een leeg Hok geplaatst worden.



— **Let op de T-Rex:** De dinosaurus moet in een Hok geplaatst worden dat geen T-Rex bevat.

Opmerking: Een T-Rex kan deze beurt geplaatst worden indien het Hok nog geen T-Rex bevat.

$$5 + 8 + 7 + 1 + 10 = 30$$

EINDE VAN HET SPEL

Het spel wordt beëindigd aan het einde van de tweede ronde. De spelers tellen hun punten en degene met de meeste punten wint het spel. Indien gelijkspel, wint de speler die het minste T-Rexen heeft het spel.

Indien er hierna nog geen winnaar is, delen de spelers de overwinning.

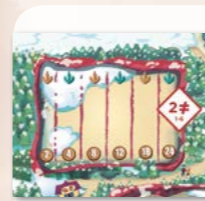
Tip: Gebruik pen en papier om de punten van iedere speler bij te houden.

ALTERNATIEVE ZOO

Wanneer reeds enkele malen met de zomerzijde gespeeld werd, kan de winterzijde gebruikt worden, deze biedt een meer technische uitdaging.



WINTER-
ZIJDE



Het Ordelijke Bos: Dit Hok kan enkel twee verschillende soorten dinosaurussen bevatten in een bepaalde volgorde. Ze moeten afwisselend geplaatst worden van links naar rechts, zoals volgt: soort 1 / soort 2 / soort 1 / soort 2 / soort 1 / soort 2. Aan het einde van het spel, brengt dit Hok punten op in functie van de hoeveelheid dinosaurussen in het Hok.

Opmerking: Twee dinosaurussen van dezelfde soort mogen elkaar niet opvolgen met een lege ruimte tussen.



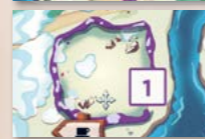
De Brug van Liefde (rechts en links van de Rivier): Dit Hok is in twee gedeeld door de Rivier, deze kan dinosaurussen van elke soort bevatten. Aan het einde van het spel brengt deze 6 punten op voor elk koppel van dezelfde soort waarvan één dinosaurus zich aan de ene zijde en de tweede zich aan de andere zijde van de rivier bevindt. *Opmerking: Daar dit Hok uit twee zijden bestaat, kunnen beide zijden elk een T-Rex bevatten en dus kunnen ze elk een extra punt waard zijn op het einde van het spel indien ze een T-Rex bevatten.*



De Piramide: Dit hok kan zes dinosaurussen bevatten. De eerste drie moeten aan de basis van de piramide geplaatst worden, de volgende twee in het midden en de laatste bovenaan. Let op, twee dinosaurussen van dezelfde soort mogen niet naast elkaar, horizontaal of verticaal, geplaatst worden. Aan het einde van het spel brengt dit Hok punten op in functie van het aantal dinosaurussen in de piramide en afhankelijk van hun positie.



Het Uitkijkpunt: Dit Hok kan enkel één dinosaurus bevatten. Aan het einde van het spel, brengt dit Hok 2 punten op per dinosaurus van deze soort in de Zoo van de speler rechts van jou..



Quarantaine Zone: Dit Hok kan enkel één dinosaurus bevatten. Aan het einde van het spel, voor de puntentelling, verplaats je de dinosaurus naar een ander Hok of naar de Rivier in jouw Zoo. (let op de beperking van de dobbelsteen).

ZOMER- EN WINTERSPEL

Om de titel van de beste manager te verdienen, speel je twee spellen op een rij:

- het eerste op de Zomerzijde
- het tweede op de Winterzijde.

Elke speler telt de punten op van beide spellen en degene met de meeste punten in totaal wint het spel.

VERSIE VOOR TWEE SPELERS

Met twee spelers worden vier rondes gespeeld (in plaats van twee). 2 dinosaurussen van elke soort worden in de doos geplaatst. In het begin van het spel, nemen beide spelers elk willekeurig zes dinosaurussen uit de zak, maar ze plaatsen er maar drie tijdens elke ronde.

Volgorde van het Spel tijdens de Rondes

De spelers gooien om beurten de dobbelsteen.

De beperking van de dobbelsteen geldt enkel voor de speler die de dobbelsteen niet heeft gerold.

- Elke speler kiest een dinosaurus die in zijn Zoo geplaatst zal worden.
- Elke speler kiest een dinosaurus die terug in de doos geplaatst zal worden.
- De spelers ruilen de dinosaurussen in hun hand.

Einde van het spel

Aan het einde van de vierde ronde, heeft iedere speler twaalf dinosaurussen in zijn Zoo. De punten worden geteld zoals in het basisspel.

WAAR KOMT DE NAAM "DRAFTOSAURUS" VANDAAN?

"Drafting" is een spelmechanisme dat bestaat uit het doorgeven van spelelementen - vaak kaarten, maar in dit geval dinosaurussen! - rond de tafel van speler tot speler.



ankama

Bedanking van de auteur : Team Kaedama wil graag Gaëtan bedanken en ook het volledige Ankama team, Steven Spielberg, de enthousiaste Burgoludique spelers en de lieve bezoekers van het festival in Valence.

"Life finds a way." - Dr. Ian Malcolm

Designer : Team Kaedama : Antoine Bauza, Corentin Lebrat, Ludovic Maublanc, and Théo Rivière.

Illustrateurs : Vipin Alex Jacob / Jiahui Eva Gao | Grafisch Design : L'encre invisible / Ankama | Grafische Studio : Forgenext

Nederlandstalige versie : Jessica Prins