

chai

DAN & CONNIE
KAZMAIER



Spelregels



In **Chai** sta je in de schoenen van een theehandelaar en combineer je theesmaken om een perfecte mix te maken.



Gespecialiseerd in rooibos, groene, oolong, zwarte of witte thee, zal je ingrediënten kopen en verzamelen om de bestellingen van je klanten uit compleet te maken.

Tel het geld op bij de voltooide kaartpunten om de beste theehandelaar te bepalen!

Vorbereidingen



1. Elke theehandelaar (speler) selecteert een **THEEHUIS (A)** die overeenkomt met het theetype (groen, zwart, rooibos, oolong of wit). Spelers ontvangen 6 basis **THEE TOKENS (B)** van hun kleur en plaatsen ze naast of op de theezak in hun theehuis. Alle andere thee tokens en theehuizen leg je terug in de doos.
2. Elke speler krijgt 8 klantenkaarten die overeenkomen met zijn theekleur. Elke speler geeft zichzelf een startende klantkaart en legt deze open naast hun theehuis. Een tweede kaart wordt in het midden van het speelgebied geplaatst, waardoor de **KLANTENPOEL (C)** ontstaat. Verdeel de spelers hulpkaarten indien gewenst.
3. De resterende 6 klantenkaarten van elke speler worden geschud. Twee klantenkaarten uit deze stapel worden open aan de klantenpoel toegevoegd. De resterende **KLANTENSTAPEL (D)** wordt gedekt naast de klantenpoel geplaatst. In een spel met 3 spelers zijn er bijvoorbeeld 5 (3 + 2) kaarten in de klantenpoel, en in een spel met 5 spelers zijn er 7 (5 + 2) open kaarten.
4. Vul de **THEESMAKEN ZAK (E)** met de 72 theesmaken tegels, waarbij je de tegels een voor een trekt om elke rij van het marktboard van links naar rechts te vullen.
5. Plaats 1 van elk type pantryfiche (honing, melk, suiker, vanille en chai kruiden) op het **PANTRY BORD (F)**. Plaats de 45 overgebleven tokens in de pantryzak naast het bord.

6. Schud de 8 vaardigheidskaarten en leg de stapel gedekt naast de klantenpoel.
Trek 3 kaarten en leg deze open om het gebied **VAARDIGHEIDSKAARTEN (G)** te vormen.
7. Plaats **THEEKOPJES (H)** gelijk aan het aantal spelers op een rij boven het speelgebied.
8. Schud de 6 **FOOI TOKENS (I)** en plaats er één gedekt voor elk kopje. Plaats de resterende fooi tokens (1 of meer) naast het speelgebied.
9. Plaats de **THERMOMETER (J)** naast de theekopjes en zet de ronde aanduider op 0 ° C.
10. *De persoon die het minst van thee houdt is de startspeler, we spelen met de klok mee.* De eerste speler ontvangt een  koperen munt als startbonus; alle andere spelers ontvangen een  zilveren munt.
Resterende munten worden op het **GELDZAK BORD (K)** geplaatst.

Spelverloop

Het spel wordt gespeeld in 5 rondes, waarbij de thermometer wordt gebruikt als een ronde teller die begint op 0 ° C. Een ronde is voltooid als alle theekopjes zijn gevuld met één bestelling in die ronde, waarvoor mogelijk meerdere beurten nodig zijn. In een beurt kiest een speler één van de volgende 3 acties voordat hij een bestelling mag voltooien:

- 1 **Bezoek de Markt**
- 2 **Bezoek de Pantry of**
- 3 **Reserveer een klant & gebruik een vaardigheidskaart**

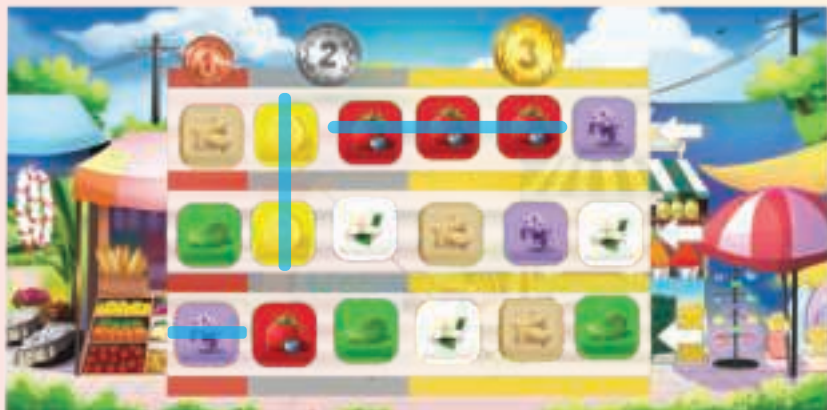
1











BEZOEK DE MARKT



Theesmaak tegels zijn nodig om de meeste bestellingen te voltooien. Een speler kan niet meer dan 12 smaaktegels tegelijk in zijn theehuis hebben en moet direct tegels naar keuze afleggen als het er meer dan 12 zijn zodat er maximaal 12 smaaktegels overblijven.

- Om theesmaken te kopen, geeft de speler aan dat hij van plan is **DE MARKT TE BEZOEKEN** en hij ontvangt nu onmiddellijk een gouden  munt die het geld vertegenwoordigt dat hij die dag heeft verdiend met het verkopen van thee aan marktkooplui.
- Er moet minimaal één  koperen munt worden uitgegeven op het marktboard, maar het aantal tegels dat kan worden gekocht is onbeperkt.
- De speler selecteert een tegel met theesmaak en voegt deze toe aan zijn theehuis. Als de smaaktegels andere tegels van hetzelfde type raakt (horizontaal / verticaal, maar niet diagonaal), dan worden deze tegels ook genomen. De speler betaalt het hoogste bedrag bovenaan de kolom waaruit de tegels zijn genomen. Het geld wordt op het geldzak bord geplaatst.
- Schuif na elke aankoop de resterende smaaktegels naar links.
- Aan het einde van zijn beurt vult de speler de lege vakjes op het marktboard aan, terwijl de volgende speler aan zijn beurt begint. Tegels worden één voor één geplaatst, beginnend in de bovenste rij en van links naar rechts. Als de theesmaken zak leeg is, haal je alle theesmaak tegels uit de theekopjes en doet deze in de zak voordat je weer tegels trekt.



VOORBEELD: De twee citroentegels  kunnen worden gekocht voor een  zilveren munt en de drie  bessen kosten één  goud. Door de  lavendel te kopen voor één  koper, kan de speler de twee  jasmijntegels kopen voor één  zilver, of de twee  gembertegels voor één  goud, omdat ze naast elkaar liggen nadat de onderste rij naar links schuift.

3

2

BEZOEK DE PANTRY

PANTRY producten (melk, suiker, honing, vanille en chai kruiden) zijn ook nodig om de meeste bestellingen te voltooien. Een speler **selecteert drie** producten uit de vijf open pantry producten of trekt zonder te kijken uit de pantry zak. De speler kan een combinatie maken van open pantry producten en producten uit de zak trekken.

- Voordat er producten worden geselecteert, kan een speler het Pantry bord verversen voor één koperen munt. De open pantry producten worden in de pantry zak gedaan voordat er 5 nieuwe producten worden getrokken.
- Spelers kunnen niet meer dan 6 pantry producten in hun theehuis hebben, maar ze mogen zelf kiezen welke 6 producten ze houden.
- Lege productplaatsen op het Pantry bord worden bijgevuld na de beurt van de speler.



3

RESERVEER & GEBRUIK VAARDIGHEID

Spelers kunnen ook een **KLANT RESERVEREN** in hun theehuis vanuit de open klantenpoel of een klant blindelings reserveren vanaf de gedekte klantenstapel. Als een klant vanuit de open klantenpoel wordt gereserveerd, wordt een nieuwe klant onmiddellijk vanaf de gedekte klantenstapel open in de klantenpoel gelegd. Spelers kunnen nooit meer dan 3 onvoltooidde klantenbestellingen in hun theehuis hebben.

Na het reserveren van een klant, kan de speler ervoor kiezen om één van de drie open **VAARDIGHEIDSKAARTEN** te activeren:



1. Doe een gratis koperen of zilveren munt aankoop op de markt.



5. De speler kiest één type smaaktegel op de markt die onmiddellijk wordt vervangen.



2. Verkoop een smaaktegel voor een zilveren munt.



6. De speler kan deze beurt een klantbestelling voltooien met één pantry product minder.



3. Als deze kaart open wordt gelegd, plaats dan 3 smaaktegels uit de theesmakenzak op deze kaart. Als deze kaart wordt geactiveerd dan verwisselt de speler tegels op deze kaart met tegels uit zijn theehuis.



7. De speler mag maximaal twee pantry producten in zijn theehuis ruilen voor open pantry bord producten.



4. Bij het voltooien van een klantbestelling in deze beurt ontvangt deze speler een gouden munt.



8. De speler mag één pantry product gratis van het pantry bord nemen.



VOORBEELD: Een speler reserveert een zwarte thee klantenkaart en plaatst de kaart naast zijn theehuis, en heeft nu totaal twee klanten. Met behulp van vaardigheidskaart # 1 koopt hij twee koperen munt en voltooid hij een klantenbestelling uit de klantenpoel.

Aan het begin van elke nieuwe ronde (rondes 2-5), trekt de speler die aan de beurt is een nieuwe vaardigheidskaart en vervangt een van de drie open vaardigheidskaarten voordat hij aan zijn beurt begint. Plaats voor het gemak de nieuwe vaardigheidskaart bovenop de te vervangen kaart.

4

BESTELLING VOLTOOIEN

Aan het einde van de beurt van een speler kan deze **EEN BESTELLING VOLTOOIEN** van een klant uit de klantenpoel of uit zijn persoonlijke theehuis. Klantenkaarten zijn er in verschillende kleuren die overeenkomen met de theehuizen van de spelers.

- Ingrediënten (tegels voor theesmaken en producten) die op de klantenkaart staan, worden in een theekop gedaan waar een gedekt fooi fiche voor ligt.
- Spelers moeten ook een basis theetoken met de kleur van de klantenkaart in de beker plaatsen. Als de speler niet hetzelfde theetype heeft als de bestelling van de klant, dan moet de speler een  koperen munt betalen om de token van de andere speler te kopen. De verkoper kan de verkoop niet weigeren.
- Na het succesvol voltooiën van de bestelling, draait de speler het gedekte  fooi fiche voor het kopje om en krijgt het geld dat erop staat van het geldzak bord. Als de bestelling uit de klantenpoel kwam, dan wordt er een nieuwe kaart uit de gedekte klantenstapel getrokken en open aan de klantenpoel toegevoegd.
- De bestelling van een klant kan niet worden uitgevoerd zonder de basis theetoken. Als er geen basis theetokens van een bepaalde kleur meer zijn, dan worden de klanten in de klantenpoel en de theehuizen die overeenkomen met dat type thee onmiddellijk uit het spel verwijderd.
- De voltooide klantenkaart wordt ondersteboven naast het theehuis van de speler geplaatst, waardoor de beurt van de speler wordt beëindigd.



groen



wit



zwart



oolong



rooibos

Er zijn 5 rondes in het spel. Wanneer een speler het laatste fooi fiche omdraait, is de huidige ronde voorbij en wordt de ronde aanduider een plaats op de thermometer vooruitgeschoven (0, 25, 50, 75 en 100°C). **Neem even pauze en drink wat thee!**



Het aantal fooi fiches & theekopjes is gelijk aan het aantal spelers

Begin de volgende ronde door de fooi fiches te schudden en er een gedekt te plaatsen voor elk kopje. De speler naast degene die de laatste ronde heeft beëindigd (**met de klok mee**) voegt een nieuwe vaardigheidskaart toe voordat hij aan zijn beurt begint

Einde Spel

Het **SPEL EINDIGT** wanneer 5 rondes zijn voltooid. Bijvoorbeeld: In een spel met 5 spelers is bij 25 voltooide klantenorders het einde van het spel. Wanneer de laatste klantorder is voltooid, mag elk van de andere spelers hun laatste beurt nog afmaken zodat elke speler evenveel beurten heeft gespeeld. Bestellingen van klanten kunnen nog steeds worden voltooid, maar er worden geen fooi tokens meer gegeven.

Om de score te bepalen, tellen spelers hun overwinningspunten op van de **voltooide klantenbestellingen** en voegen ze het resterende geld toe aan dit totaal.

- In een spel voor **3-5 spelers** wordt de *Diverse-Thee Award* uitgereikt. Elke speler telt het aantal verschillende basistheekleuren van hun vervulde bestellingen en telt dit aantal op bij hun score.
- Onvoltooide klantenbestellingen **worden niet afgetrokken** van het totaal en er worden geen punten toegekend voor overgebleven ingrediënten omdat deze bederven.

De speler met de meeste overwinningspunten wint het spel en is de beste theehandelaar! In het geval van een gelijkspel wint de persoon met de minste **voltooide klantenkaarten**. Als het spel nog steeds gelijk is, wint de persoon met het meeste geld. Als het daarna nog een gelijkspel is wordt de overwinning gedeeld.

Varianten

BIOLOGISCH

Verwijder vaardigheidskaarten uit het spel voor een gemakkelijkere versie van *Chai*, vooral geschikt voor kinderen.

FIJNPROEVER

In plaats van de klantkaarten van een speler open te plaatsen bij het theehuis, worden ze gedekt neergelegd.


Aan het einde van het spel wordt **1 punt** per theekop toegekend aan de speler die de meeste theefiches van zijn kleur daarin heeft. Bij gelijkspel krijgt ieder een punt.



Trek 1 punt af voor elke onvoltooide kaart in het theehuis van een speler.

Solo Regels

STEEPEDGAMES.COM/CHAI

is de plek voor alle spelregel vragen en vertalingen!


Als theehandelaar begin je met het bezit van een  gouden munt om de erfenis van je familie voort te zetten.

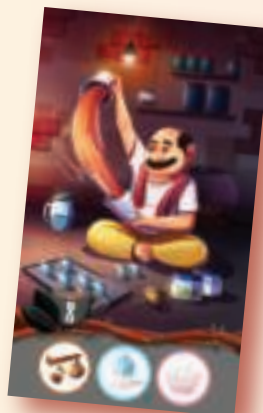
- Het solo spel speel je in 10 beurten, met dezelfde opstelling voor een spel met 2 spelers.
- Zet de thermometer op de laagste stap. Verhoog de ronde aanduiders 1 enkele stap aan het einde van elke beurt.
- Zoals gebruikelijk wordt een nieuwe vaardigheidskaart toegevoegd wanneer het laatste  foie fiche wordt onthuld.
- Als je een klantorder voltooid die een basis theetoken van de andere theehandelaar nodig heeft, betaal dan een  koper aan de bank.
- Beoordeel na 10 beurten je eindscore volgens de tabel rechts.

BEOORDELEN	PUNTEN
SOMMELIER	60+
MEESTER	50-59
LEERLING	40-49
THEE PROEVER	0-39

Co-op Rules

Lokale theehandelaars nemen het op tegen de beste chaiwala van de stad!

- Selecteer een soort thee voor de chaiwala, met dezelfde opstelling voor elke menselijke speler.
- Bij het voltooien van klantorders is een thee token nog steeds vereist, maar spelers hoeven geen  koperen munt te betalen.



- De chaiwala voltooid altijd de laagste overwinningsspuntkaart in de klantenpool zonder enige betaling bij een solo spel en voltooid de hoogste kaart bij een spel voor 2-3 spelers.
- Wanneer je coöperatief met 2-3 spelers speelt, combineer dan je scores om de chaiwala te verslaan. Hoe meer spelers er zijn, hoe gemakkelijker het is om te winnen.

Credits

DOE MEE AAN DE COMMUNI-TEA: Bezoek ons online om deel uit te maken van de Steeped Games mailing lijst familie!

- **Gratis** Companion-app
- Maandelijks weggeefacties

SPEL ONTWERP: Dan & Connie Kazmaier

ILLUSTRATIES: Sahana Vj, Mary Haasdyk

SPELREGEL EDITORS: Jeremy Haasdyk, Jonathan Leggo

BELANGRIJKSTE SPELTESTERS: Yassen Bogoev, Daniel Christie, Jeff Duer, Joel Javan, Angelica Lazary, Mohsen Saeed, Paul Saxberg, Jonathan Weaver, Alex Yam, Haasdyk Family, Kazmaier Family, etc.

NEDERLANDSE VERTALING: André Snel

ONTWIKKELD DOOR: © 2019 Steeped Games Ltd.

Calgary, AB, Canada

Spelregels: 1.0

www.steepedgames.com @steepedgames